

Le jeu qui aiguisse la vue et les réflexes

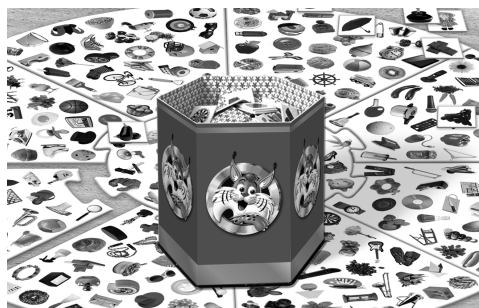


Contenu : 1 plateau composé de 9 pièces, 304 cartes illustrées, 1 pot à monter, 18 jetons de 6 couleurs.

Préparation du jeu :

Tous les joueurs participent au montage du plateau en emboîtant les 9 panneaux tout autour de la grande pièce circulaire.

Étant donné qu'ils peuvent être placés dans n'importe quel ordre, chaque partie est différente.



Montez le pot en emboîtant le carton dans le socle plastique, et placez toutes les cartes illustrées à l'intérieur. Mélangez puis choisissez un meneur de jeu qui sera chargé de distribuer les cartes aux joueurs.

Le plateau reste au centre, à égale distance des différents joueurs. Chaque joueur reçoit 3 jetons de même couleur et les place devant lui sur la table.

Tout est prêt, le jeu peut commencer !

Comment jouer :

Le meneur de jeu prélève des cartes du pot et en place 3, face cachée, devant chaque joueur. À un signal donné, chaque joueur regarde ses images et essaie de

les repérer sur le plateau de jeu. Chaque fois qu'il en repère une, il place dessus un de ses jetons de couleur, le but étant de placer les trois. Le premier joueur qui réussit à placer ses trois jetons dit « gagné » et le jeu cesse immédiatement. C'est la fin de la première manche.

Chaque joueur garde les cartes illustrées des éléments qu'il a eu le temps de repérer. En revanche, les cartes des images qui n'ont pas été trouvées sont à replacer dans le pot pour être réutilisées lors de la manche suivante. Si un joueur commet une erreur en plaçant un jeton sur une image qui ne correspond pas à ses cartes, il est pénalisé. À ce titre, il doit rendre une des cartes gagnées antérieurement. Le joueur qui empêche à plusieurs reprises les autres joueurs de voir le plateau est lui aussi pénalisé.

Le meneur de jeu mélange les cartes du pot et en distribue de nouveau 3 à chaque joueur. Et le jeu recommence. Le joueur qui réunit 25 cartes gagne la partie.

Autre dynamique de jeu :

Le meneur de jeu ne participe pas en tant que joueur.

Introduisez toutes les cartes dans le pot et mélangez bien.

Chaque joueur reçoit un jeton et le laisse sur la table devant lui. Le meneur de jeu prend une carte du pot et la montre à tous les joueurs en même temps. Ceux-ci se mettent immédiatement à chercher sur le plateau. Le premier à repérer l'image place son jeton sur le plateau et le jeu cesse immédiatement. C'est la fin de la première manche.

Le joueur qui a placé son jeton sur le plateau le reprend et gagne la carte. Le meneur de jeu mélange les cartes du pot et en reprend une pour la montrer aux joueurs. Et le jeu recommence. Le joueur qui réunit 10 cartes gagne la partie.



ATTENTION. NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE TROIS ANS. PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT.

CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN.

LES COULEURS DU CONTENU PEUVENT DIFFÉRER DE CELLES FIGURANT SUR LA BOÎTE.

Fabriqué en Espagne. **EDUCA BORRAS S.A.U.**

Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • Barcelone • ESPAGNE

www.educaborras.com

15346

