

tionné (rouge ou vert selon l'âge du premier joueur), et lit à voix haute le thème.

Aussitôt, il appuie sur le bouton rouge pour déclencher le minuteur.

Le joueur dont c'est le tour doit nommer trois choses se rapportant au thème aussi vite que possible.

Dès qu'il a nommé trois choses, il appuie aussitôt sur le bouton pour stopper le minuteur. Il marque autant de points que le chiffre indiqué par la flèche.

Son score est reporté sur la feuille de marque. Si le joueur n'a pas trouvé le nombre de choses dans le temps imparti par le minuteur, il marque 0 points.

C'est alors au joueur suivant assis à sa gauche, et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient participé à la première manche.

**Attention, à chaque nouvelle manche, les joueurs doivent nommer une chose supplémentaire : ainsi, à la quatrième manche, il faut nommer 6 choses par thème.**

La partie se termine par la manche Bonus. Avant de commencer cette manche, il faut remettre toutes les cartes utilisées lors des manches précédentes dans le sabot.

## Déroulement de la manche Bonus

Lors de cette manche, les joueurs disposent d'un temps de minuteur complet pour réussir autant de thèmes que possible : ils devront nommer deux choses par carte, et marqueront 1 point par carte.

Par exemple si un joueur a réussi à trouver 2 choses sur 5 cartes successives, il marquera 5 points. Le joueur continue à tirer des cartes jusqu'à ce que le minuteur s'arrête.

## Le gagnant

A la fin de la manche bonus, on additionne les points remportés lors des cinq manches, et le joueur qui a le plus grand nombre de points gagne la partie.

© Goliath BV, NL 8051 KR, Hattem

© Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Breuil, France.

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Contient de petits éléments pouvant être avalés.

Risques d'étouffement.

Enlever les étiquettes et les attaches avant de donner le jouet à un enfant.

Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure.

Photos non contractuelles : les couleurs, la taille des pièces et

le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.

©2004 David Mair. Distribué sous la licence de The Michael Kohner Corp.

Tous droits réservés.

[www.goliathgames.nl](http://www.goliathgames.nl)



#70 308