

Retrouvez à chaque âge
une collection de jeux adaptée

2+



3+



4+



5+



3+

et Formes et couleurs

Un jeu incontournable pour apprendre à reconnaître les formes et les couleurs tout en s'amusant !

L'enfant joue à collecter des jetons de formes et de couleurs variées, pour compléter 8 grandes silhouettes amusantes : un clown, une tortue, un bonhomme de neige, un avion, et bien d'autres à découvrir !

Ce jeu favorise le **sens de l'observation**, la capacité de **raisonnement** et la **motricité fine**.



Jeux Ravensburger® n° 24 032 6



Contenu

- 4 planches Silhouettes recto-verso bateau, gâteau, tortue, voiture, poisson, avion, clown, bonhomme de neige
- 20 pièces de formes et de couleurs différentes
- 1 roulette
- 1 notice

ILLUSTRATIONS Christelle Lardenois DESIGN GRAPHIQUE Sophie Voisin DESIGN PACKAGING Kinetic MCD

© 2016 Jeux Ravensburger S.A.S.
Jeux Ravensburger S.A.S. · 21 rue de Dornach · F-68120 Pfaffstatt
www.ravensburger.com

Ravensburger

Ravensburger

Lors de la première utilisation de la roulette, détacher le rond du centre et y fixer la flèche en plastique.



Jeu 1 : Découvre les formes

jeu d'association pour 1 joueur

Préparation

Mélanger les pièces colorées. Ne pas utiliser les silhouettes.

Comment jouer

L'enfant fait tourner la roulette et il doit retrouver les **deux pièces qui correspondent à la forme indiquée** par la flèche.

Les dix formes sont reproduites en deux tailles :
Le rond, le carré, l'ovale, le demi-cercle, le triangle, le croissant, la croix, l'étoile, la fleur, le cœur.



Jeu 2 : Découvre les couleurs

jeu d'association pour 1 joueur

Préparation

Mélanger les pièces colorées. Ne pas utiliser les silhouettes.

Comment jouer

L'enfant fait tourner la roulette et il doit retrouver toutes les **pièces qui sont de la couleur indiquée** par la flèche.

Les dix couleurs sont utilisées sur deux formes :
bleu, rouge, vert, jaune, orange, marron, violet, gris, rose, noir.



Jeu 3 : Complète les silhouettes

1 à 4 joueurs

Préparation

Ne pas utiliser la roulette. Chaque joueur choisit une **silhouette à compléter**. À deux joueurs, chacun prend deux silhouettes. Les pièces sont disposées au milieu des joueurs.

Comment jouer

Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur à son tour **tire une pièce** et **annonce sa forme et sa couleur**, puis il la **place dans l'encastrement de sa silhouette**. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Chaque pièce étant utilisée deux fois, les joueurs doivent être très observateurs et rapides pour compléter la silhouette sans se tromper. Certains joueurs peuvent ainsi ne pas compléter leur silhouette.

Fin de la partie

La partie prend fin quand un joueur a complété les cinq emplacements vides de sa silhouette. Il a gagné !



Jeu 4 : Formes ou couleur ?

2 à 4 joueurs

Préparation

Chaque joueur choisit une **silhouette à compléter**. À deux joueurs, chacun prend deux silhouettes. Les pièces sont disposées au milieu des joueurs. Pour ce jeu **la roulette est utilisée**.

Comment jouer

Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur à son tour **fait tourner la roulette**. Quand la flèche s'arrête, il a le choix de prendre une pièce de la **forme ou de la couleur indiquée**.

Par exemple, si la flèche s'arrête sur le demi-rond bleu. Il a le choix de prendre une pièce bleue ou un demi-rond de n'importe quelle couleur, selon ce qui complète sa silhouette. S'il n'a besoin ni de la couleur, ni de la forme, il passe son tour. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

La partie prend fin quand un joueur a complété les cinq emplacements vides de sa silhouette. Il a gagné !

