

SIMON OPTIX

ÂGE
8+



CONTENU
SIMON OPTIX Casque de jeu réglable

Important!
SIMON OPTIX se joue idéalement à l'intérieur, sous un éclairage modéré. En jouant dehors ou sous un éclairage intense ou halogène, le jeu risque de ne pas fonctionner convenablement.

TOUTE PREMIÈRE PARTIE

Installez quatre piles AAA/LR03.
Voir au dos pour les informations sur les piles.

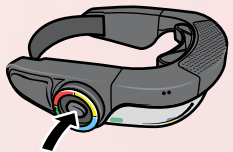
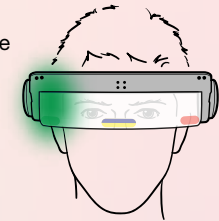
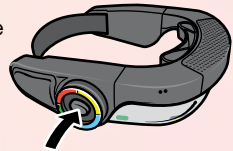
BUT DU JEU

Observez, mémorisez et répétez les séquences lumineuses le plus longtemps possible !

JEU EN SOLITAIRE

ESSEYEZ DE BATTRE VOTRE MEILLEUR SCORE !

- Après avoir mis le casque sur votre tête, appuyez sur le bouton d'allumage et faites tourner le cadran jusqu'à l'apparition d'une lumière verte. Elle indique le jeu en solitaire.
- Appuyez à nouveau sur le bouton d'allumage pour commencer la partie. Une lumière clignote. Faites passer votre main devant cette lumière pour la répéter.
- La même lumière clignote à nouveau. Puis une autre lumière clignote. Copiez les lumières et répétez les séquences alors que des lumières continuent de s'ajouter en fin de séquence.
- Après quelques mouvements, vous commencerez à voir des Doubles, des Glissades et des Doubles glissades, quand plus d'une lumière est allumée (voir APPRENEZ LES DIFFÉRENTS MOUVEMENTS).
- Continuez le plus longtemps possible ! Avez-vous terminé un niveau complet ?



OUI. Toutes les lumières clignent et vous entendez un son de victoire. Passez au niveau suivant, plus difficile.

NON. Vous entendez un son de 'défaite' et votre score s'affiche (voir SCORES).

SCORES

Quand vous ne parvenez pas à terminer une séquence, vous êtes éliminé et votre score s'affiche avec des sons et lumières. Vous marquez un point pour chaque mouvement que vous complétez correctement.

SI VOUS VOYEZ ET QUE VOUS ENTENDEZ...	CELA SIGNIFIE QUE VOUS AVEZ GAGNÉ
La lumière jaune clignote et émet un bip	10 points
La lumière bleue clignote et émet un bip	1 point

Pour voir votre meilleur score, appuyez sur le bouton d'allumage pendant deux secondes. (Si vous jouez en mode Sync, le jeu n'indique le score que sur votre propre casque.)

EXAMINEZ LE CASQUE

POUR ENTENDRE LE MEILLEUR SCORE

Appuyez sur le bouton d'allumage pendant deux secondes.

DÉMARRER LE JEU

Une fois que vous avez sélectionné votre mode de jeu, appuyez sur le bouton d'allumage pour commencer.

ACTIVER LE JEU

Appuyez sur le bouton d'allumage pour activer le jeu (il passe en veille après 30 secondes d'inactivité et s'active en mode Solitaire).

BOUTON D'ALLUMAGE

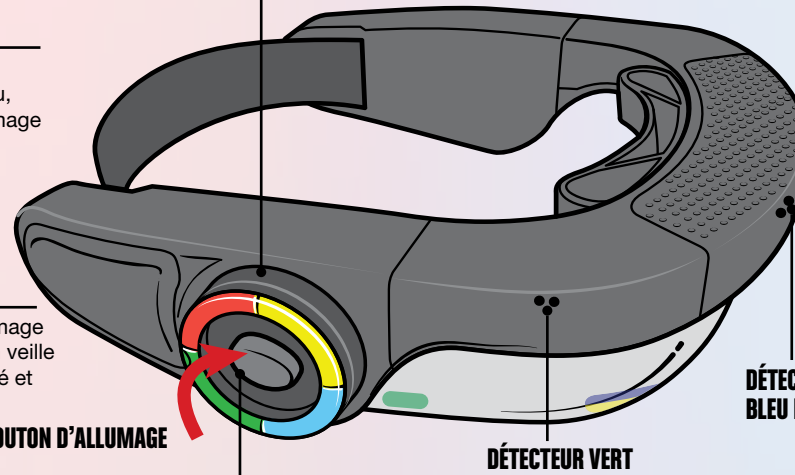
RÉGLEZ LE VOLUME

Faites tourner le cadran de sélection dans le sens inverse des aiguilles d'une montre sur FORT, MOYEN, FAIBLE et MUET.

CHOISISSEZ VOTRE MODE DE JEU

Faites tourner le cadran de sélection dans le sens des aiguilles d'une montre pour passer de Solitaire à Sync.

CÔTÉ DROIT



DÉTECTEURS BLEU ET JAUNE

DÉTECTEUR VERT

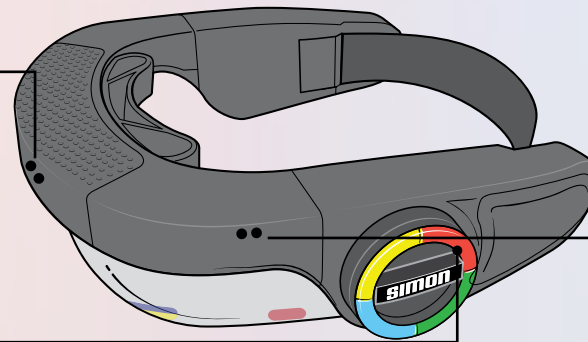
DÉTECTEURS BLEU ET JAUNE

CÔTÉ GAUCHE

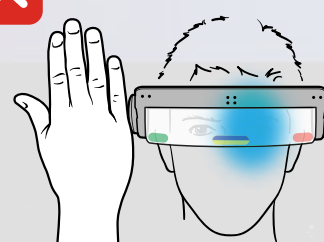
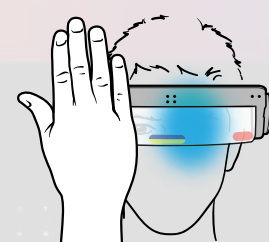
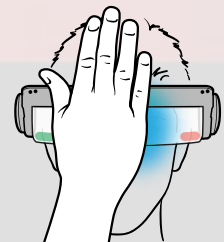
RÉGLER LE SERRAGE DU CASQUE

Faites tourner le cadran du côté gauche dans le sens des aiguilles d'une montre pour desserrer ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour serrer.

DÉTECTEUR ROUGE



ATTENTION AU PLACEMENT DE VOS MAINS



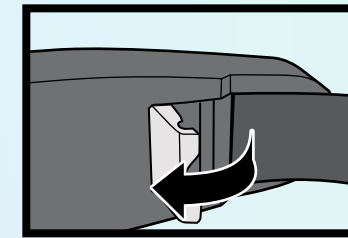
Placement correct de la main
(pour la lumière bleue/jaune)

Placement incorrect de la main

Placement incorrect de la main

RÉGLEZ LA TAILLE DU CASQUE

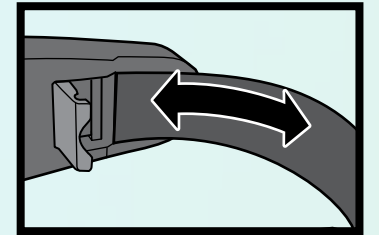
1



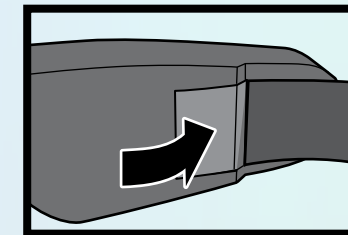
Ouvrez le loquet à l'intérieur du casque.

2

Faites glisser la sangle pour ajuster la taille.



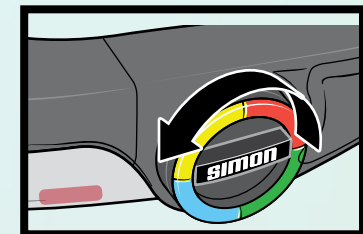
3



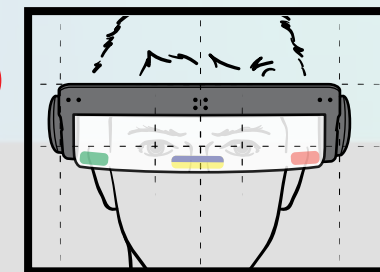
Refermez le loquet pour verrouiller la sangle à la taille désirée. Le casque devrait être légèrement trop grand.

4

Placez le casque sur votre tête et faites tourner le cadran du côté gauche, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, jusqu'à ce que le casque soit suffisamment serré et confortable.



5



Le panneau avant devrait vous couvrir les yeux.

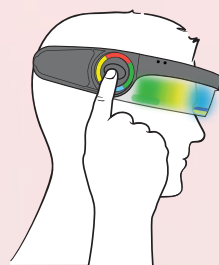
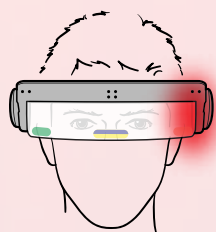
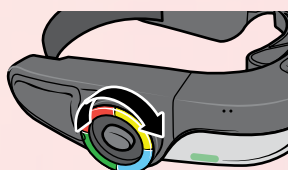
Pour retirer le casque faites tourner le cadran dans le sens des aiguilles d'une montre pour desserrer la sangle.

JEU MULTIJOUEURS SYNC

CONNECTEZ VOS CASQUES POUR VOUS AFFRONTER !

Pour synchroniser plusieurs casques, l'un d'eux doit être choisi comme leader. Les autres casques peuvent ensuite se connecter au casque leader l'un après l'autre. Pour ce faire :

- 1 Tous les joueurs règlent leur jeu en mode sync en faisant tourner le cadran de mode de jeu dans le sens des aiguilles d'une montre pour sélectionner SYNC. Une lumière rouge clignote.
- 2 Choisissez un leader. Le leader est celui qui appuie maintenant sur le bouton d'allumage. Les lumières du leader s'allument et un compte à rebours commence. Vous avez 15 secondes pour synchroniser d'autres casques.
- 3 L'un après l'autre, chaque casque supplémentaire doit faire face directement au casque leader, à moins de 60 cm l'un de l'autre. Quand la synchronisation est terminée, toutes les lumières sont allumées et le joueur entend un son de synchronisation réussie. Le joueur suivant à synchroniser se met ensuite en position face au leader et répète la même procédure.
- 4 Après 15 secondes le jeu de chaque joueur s'activera. Suivez les étapes indiquées pour le jeu en Solitaire.
- 5 Si vous ne réussissez pas à reproduire une séquence lumineuse, vous entendrez le son de défaite et la lumière que vous avez oubliée clignotera. Vous êtes éliminé.
- 6 Le dernier joueur encore debout l'emporte !



LEADER

Le mode Sync nécessite des casques supplémentaires, vendus séparément.

PLUS D'INFO SUR LE MODE SYNC !

Combien de casques peuvent être synchronisés ?

Le nombre de casques pouvant être connectés en mode SYNC est uniquement limité par le temps imparti (15 secondes). Le mode Sync nécessite des casques supplémentaires, vendus séparément et en fonction des stocks disponibles.

Que se passe-t-il à la fin des 15 secondes de synchronisation ?

La partie commence. Tous les joueurs voient les mêmes séquences lumineuses.

Peut-on désigner plus d'un casque comme leader ?

Un seul casque peut être le leader dans une procédure de synchronisation. Cependant, chaque casque a la capacité de diriger la synchronisation.

À quelle distance les casques doivent-ils se trouver l'un de l'autre pendant la synchronisation ?

Les casques doivent être à moins de 60 cm l'un de l'autre. Une fois les casques synchronisés, les joueurs peuvent se déplacer librement.

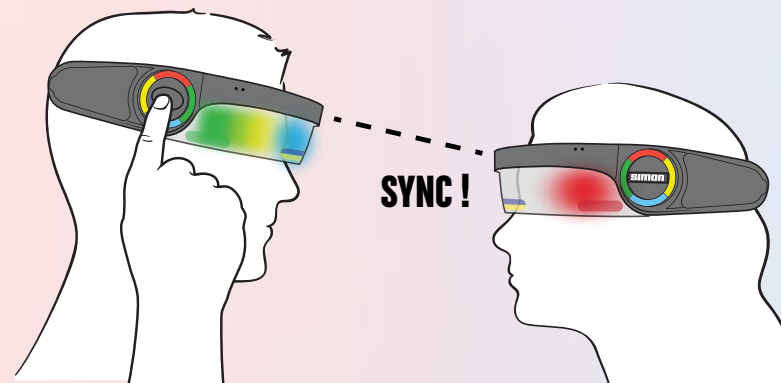
Si je joue en multijoueurs et que mon casque se met en veille, s'active-t-il à nouveau en mode Sync ?

Non, le casque est en mode Solitaire par défaut.

Que puis-je faire si les casques ne se synchronisent pas ?

Enlevez-les et placez-les sur une surface plane en les maintenant parallèles l'un à l'autre.

ALIGNEMENT PARFAIT



APPRENEZ LES DIFFÉRENTS MOUVEMENTS

SIMPLE



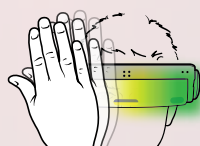
Une lumière allumée. Faites passer votre main devant cette lumière. (Remarquez que le détecteur central détecte à la fois les lumières bleue et jaune.)

DOUBLE



Deux lumières allumées. Passez vos mains simultanément au-dessus de chacune d'elles.

GLISSADE



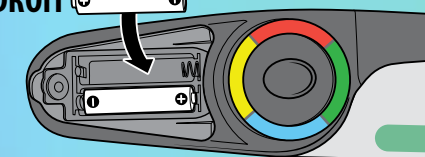
Les lumières s'allument en séquence. Faites glisser votre main dans la direction vers laquelle les couleurs s'allument.

DOUBLE GLISSADE



Deux lumières allumées, en séquence. Faites glisser vos mains dans la direction vers laquelle les couleurs s'allument.

CÔTÉ DROIT

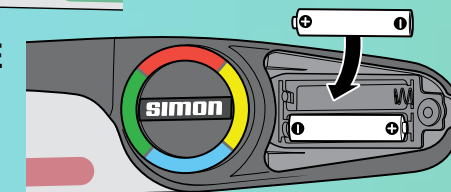


x4 1,5V AAA/LR03
FONCTIONNE AVEC DES PILES ALCALINES
PILES NON INCLUSES

POUR INSÉRER LES PILES

Un tournevis cruciforme (non inclus) est nécessaire pour insérer les piles.

CÔTÉ GAUCHE



IMPORTANT : INFORMATIONS PILES

Les piles doivent être mises en place par un adulte.

⚠ PRÉCAUTIONS À PRENDRE :

1. Les piles doivent être maintenues hors de la portée des enfants. Si l'une d'elles est avalée, prévenir un médecin immédiatement.
2. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
3. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.**
4. Enlever les piles usagées.
5. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
6. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
7. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
8. ACCUMULATEURS : Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.

Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers.

HASBRO GAMING et son logo sont des marques déposées de Hasbro.

© 2016 Hasbro. Tous droits réservés. Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France. Tel.: +33 387 827 620. Email: conso@hasbro.fr

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

www.hasbro.fr

www.hasbro.com

HASBROGAMING.COM



0217C1959101